

Kurzübersicht

Symbol	Element	F	Flip	xB	Brückenstein	i	Spirale Start
^	Transparente Ebene	G	Fänger	xD	Dipper	j	Spirale Auslauf
=	Transparente Ebene klein	H	Hammer	xF	Lift	l	Schiene lang
_	Bodenplatte	I	Tunnel gerade	xG	Basisstein für Einsätze	m	Schiene mittel
o	Kugel	J	Jumper	xH	Spirale	q	Schiene langsam
	Höhenelemente	K	Kaskade	xK	Katapult	r	Winkelstein
+	Höhenstein klein	L	Säule	xL	Tunnelsäule	s	Schiene kurz
1	Höhenstein groß	M	Gaußkanone	xM	Mixer	t	Tunnel vertikal
2	Höhenstein x 2	N	Vulkan	xR	Transfer	u	Lochschiene konkav
3	Höhenstein x 3	O	Auffangkorb	xS	Spinner	v	Lochschiene konvex
4	Höhenstein x 4	P	Splash	xT	Tiptube	xa	Seilbahnschiene
5	Höhenstein x 5	Q	Looping	xV	Splitter	xb	Brückenelement
6	Höhenstein x 6	R	Trampolin	xZ	Seilbahn Ende	xi	Lift Kugleinlauf
7	Höhenstein x 7	S	Weiche		Schienen	xj	Lift Kugelauslauf
8	Höhenstein x 8	T	Tunnelkurve	a	Schiene gebogen kurz	xt	Flextube
9	Höhenstein x 9	U	Tunnelweiche	b	Schiene gebogen		Wände
	Aktionssteine	V	Wirbel	c	Schiene gebogen minus	xl	Wand lang
A	Start	W	3 in 1	d	Schiene gebogen plus	xm	Wand mittel
B	Balkon	X	Kreuzung	e	Zielleiter	xs	Wand kurz
C	Kurve	Y	2 in 1	f	Lift Röhre		
D	Freifall	Z	Ziel	g	Schiene extralang		
E	Doppelbalkon	xA	Seilbahn Start	h	Spirale Kurve		

Zeilenstruktur: Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung
 Position: ZeilennummerSpaltennummer
 Höhe: Höhenstein: B,E und xL mit Orientierung, E (und in seltenen Fällen B) mit Detail, B mit vorangestellter Lochnummer
 Stein und Schiene: (siehe oben)
 Detail: S, U, xD: [-+], xB: [BrückenElementeAnzahl], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf], xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], R:[Winkelstein1Richtung][Winkelstein2Richtung], E: [DoppelbalkonNummer], B, xs, xm, xl: [Säulenummer], xt: [RichtungAuslauf]
 Orientierung: a-f (siehe unten), Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall
 Kugel: Symbol o Farbe: RGBS

Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve						
2 in 1, Weiche						
Kreuzung						
Freifall, Fänger						
Balkon						
gerader Stein						
Basisstein						